

ABSTRAK

Perkembangan teknologi internet memungkinkan kita untuk melakukan transaksi di mana saja dan kapan saja dan bisa diakses melalui alat-alat komunikasi yang mempunyai kemampuan internet seperti telepon genggam dan komputer. Begitu juga dengan kebutuhan akan transaksi di internet memungkinkan tiap perusahaan bisa menjalin hubungan bisnis, dimana mereka bisa saling melakukan pertukaran data. Pertukaran data antara perusahaan membutuhkan waktu yang tidak sedikit jika dilakukan secara manual. Sehubungan dengan hal tersebut di atas diperlukan adanya solusi untuk memperbaiki berbagai masalah tersebut serta mencegah dari hal-hal yang tidak diinginkan. Sehingga diperlukan sebuah sistem *e-commerce* yang berbasis *n-tier*, dengan Arsitektur *n-tier e-commerce* dapat dibuat sebuah sistem yang dapat memenuhi semua kebutuhan yang dibahas di atas serta sistem yang mampu mendukung *reusable*, *scalable*, *maintainable* dan *robustness*. Pada penelitian ini penulis akan menguraikan penjelasan–penjelasan teori yang berhubungan dengan teknologi internet yang menjadi dasar untuk pemecahan masalah. Khususnya untuk kebutuhan akan pertukaran data dapat memanfaatkan sebuah teknologi SOAP (*Simple Object Access Protocol*) yang memungkinkan pertukaran data antar perusahaan secara otomatis dan transparan. Sedangkan dalam tahap pengembangan sistem ini penulis menggunakan model pengembangan sistem dengan model *Waterfall*. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi pustaka dan studi lapangan dengan menggunakan metode observasi dan wawancara, serta perancangan model diagram-diagram UML (*Unified Model Language*).

Kata Kunci : *N-Tier, E-Commerce, UML, SOAP, Pengembangan Sistem.*